

Exploração do Padlet Arcade

- 1º Recurso (Filosofia)

Enter a topic: tópico/ tema – Distinção entre a ética de I. Kant e S. Mill; nível de ensino 10.º ano; https://arcade.padlet.com/game/WvKPMdgwrg?link_shared=1

- 2º Recurso (Direitos Humanos)

Add a link: URL do vídeo “Escravos no século XXI” da RTP Ensina; nível secundário; https://arcade.padlet.com/game/AXpG7nGopw?link_shared=1

Reflexão:

A utilização das ferramentas do **Padlet Arcade** apresenta grande potencial educativo ao promover aprendizagens mais interativas, criativas e colaborativas. Permite criar, explorar e partilhar conteúdos digitais de forma dinâmica, desenvolvendo competências como pensamento crítico, resolução de problemas e literacia digital. Pode também apoiar a diferenciação pedagógica, oferecendo diferentes formas de participação e expressão da aprendizagem. Além disso, o Padlet Arcade pode aumentar o envolvimento dos estudantes ao transformar conteúdos em experiências mais visuais e participativas, favorecendo a construção ativa do conhecimento.

É importante que seja integrada com uma intenção pedagógica clara, garantindo que apoia a construção de conhecimento e a demonstração das aprendizagens. A diferenciação eficaz também exige que o professor adapte recursos, processos e formas de participação às necessidades dos estudantes.

Raquel Cláudia de Matos Rodrigues

Data: 27/06/2026