

11ª Edição | Criar Recursos Educativos e Estratégias Pedagógicas Baseados em IA

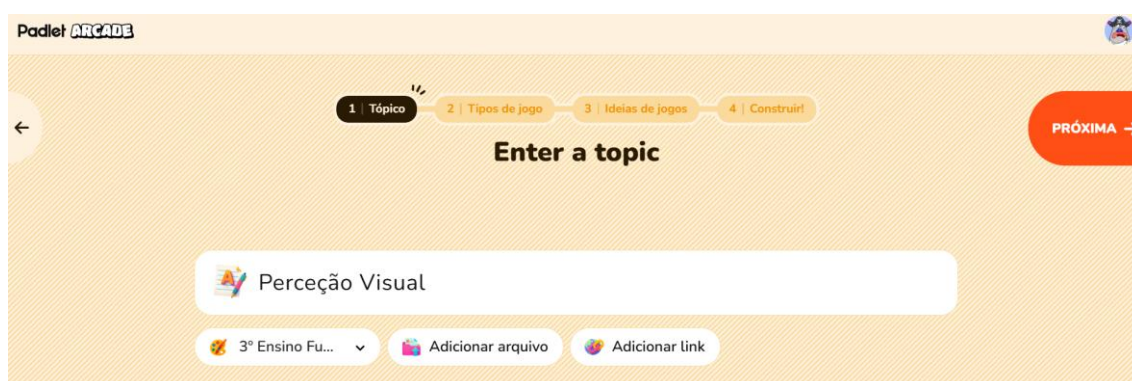
Tarefa Assíncrona

Formanda: Eva Raquel Cardoso Monteiro

- **Criar com Arcade Padlet**

1º Recurso

Como tema de trabalho escolhi um conteúdo do 9º ano de Educação Visual “Percepção Visual” e apenas dei essa indicação para o jogo.



O tipo de jogo escolhido foi “Classificação”

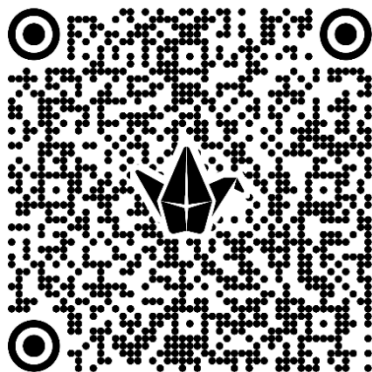


A sub-categoria de jogo escolhido foi “detetives visuais”



O resultado apresentado apenas inclui uma parte do tema pedido, mas como as instruções não foram mais específicas (*prompt* fraco) o jogo não poderia incidir sobre temáticas aprofundadas.

https://arcade.padlet.com/game/BGpqm2VQpQ?link_shared=1



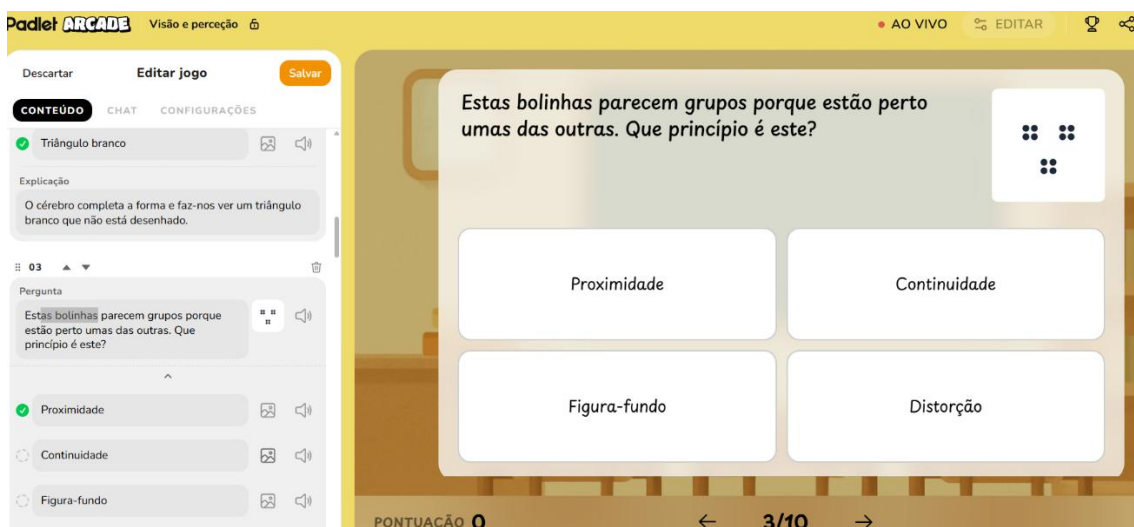
2ª tentativa: Como não fiquei totalmente satisfeita com o resultado, resolvi aplicar o mesmo tema, mas usando um recurso meu que uso nas aulas.



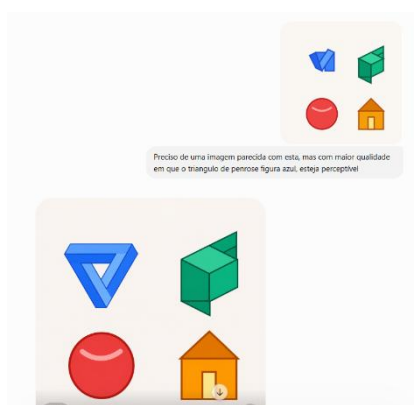
As opções de jogos vão de encontro ao que tinha em mente, inicialmente e selecionei o jogo “Desafio da Visão e Percepção”.



Ao fazer a revisão do jogo deparei-me com a utilização de termos de linguagem corrente e alterei-os para a linguagem específica da disciplina de Educação Visual, por exemplo: Troquei “bolinhas” por “círculos”.

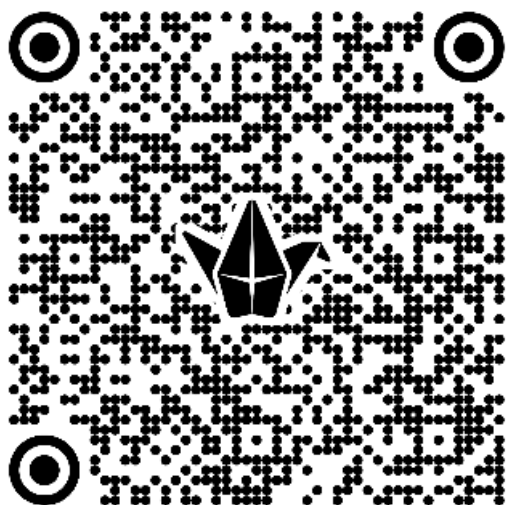


Também alterei algumas imagens: umas eu tinha para substituir e uma das imagens, tive de recorrer ao ChatGPT



O resultado apresentado, devidamente retificado, de acordo com o que eu considero melhor e mais correto.

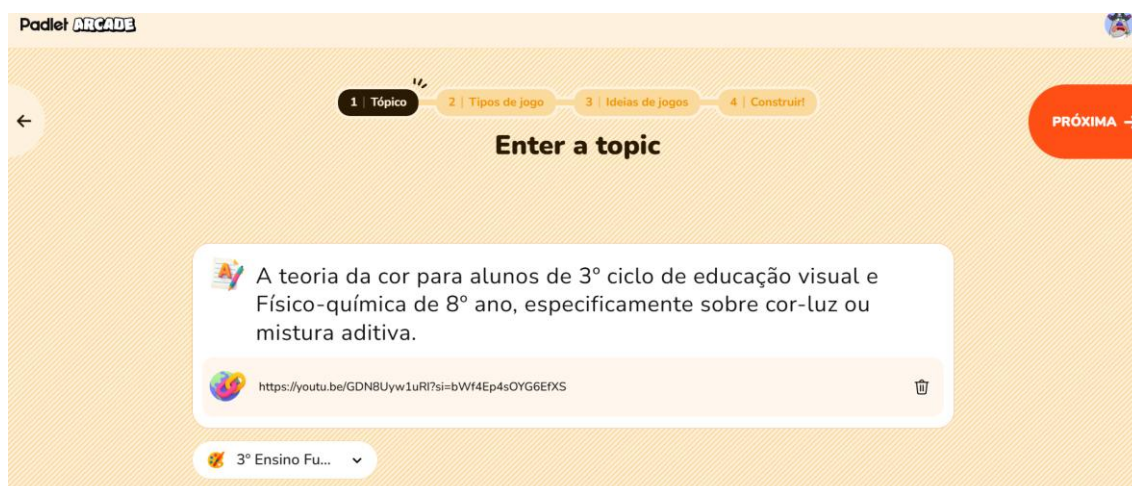
https://arcade.padlet.com/game/RVjBN810jJ?link_shared=1



Ao exportar em pdf, reparei que as imagens que eu tinha alterado não aparecem. Situação para verificar posteriormente, já que o jogo, funciona muito bem.

-2º Recurso

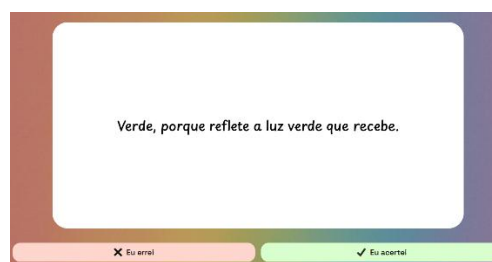
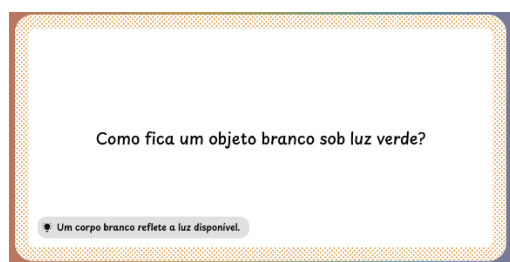
Para segundo recurso escolhi o tema da teoria da cor, que pode ser trabalhada em articulação com Físico-química no 8º ano. Para isso, usei um vídeo do Youtube que costumo mostrar nas aulas.



Com as indicações dadas foram-me sugeridos os seguintes jogos:



Selecionei “Cartões Flash da Cor-Luz”. Achei o resultado muito interessante, como o jogo de Trivial, mas com dicas para ajudar a dar as respostas e são os alunos que têm de dizer se dão a resposta correta ou errada.



https://arcade.padlet.com/game/ZMjgXmmQp7?link_shared=1



Breve reflexão

O Padlet Arcade oferece uma enorme variedade de jogos e atividades gamificadas que podem ser muito úteis na sala de aula. Achei muito interessante poder usar os recursos que já uso na sala de aula e o facto de poder usar links do Youtube. Estas funcionalidades do Arcade facilitam a preparação de aulas e permitem uma interação dinâmica com os alunos. Apesar de ter feito 3 experiências, sinto que ainda necessito explorar mais as suas funcionalidades para poder usá-las de modo mais eficaz na prática pedagógica.