

Guião da 2.ª Tarefa Assíncrona

Criação de recursos educativos com [Padlet Arcade](https://arcade.padlet.com/)

Link: <https://arcade.padlet.com/>

Explore o **Padlet Arcade** como ferramenta de criação de recursos interativos.

Tarefa

Crie **dois recursos educativos interativos** relacionados com um tema da sua área disciplinar ou no âmbito da biblioteca escolar.

Os recursos podem assumir, por exemplo, a forma de:

- quiz
- jogo de perguntas
- atividade de revisão de conteúdos
- desafio de vocabulário
- atividade de consolidação de conhecimentos.

Procure incluir **entre 5 e 8 perguntas ou desafios** em cada recurso.

Partilha

Após a criação dos recursos:

1. **Abra um novo tópico no fórum** com o título:

Tarefa 3 – Padlet Arcade – [Nome do formando]

2. No tópico deverá incluir:
 - o **tema ou conteúdo curricular** trabalhado
 - os **links dos dois recursos criados no Padlet Arcade**
 - uma breve descrição (3–4 linhas) explicando:

Que potencial educativo identifica nesta ferramenta?

Em que situações poderia utilizá-la em contexto de sala de aula ou biblioteca escolar?

Interação entre participantes

Após a publicação das atividades no fórum, cada participante deverá **explorar pelo menos um recurso criado por um colega** e deixar um breve comentário no respetivo tópico.

O comentário poderá incluir, por exemplo: (3 a 4 linhas)

- uma apreciação sobre o recurso criado.

Bom trabalho!