

Desafio dos 3 Prompts

Objetivo

Perceber como a forma de escrever um prompt influencia o resultado gerado pela IA.

Passo 1 — Prompt simples

Escolha um tema da sua disciplina ou área de trabalho.

Peça à IA para criar um recurso educativo.

Exemplo:

Cria uma atividade sobre [tópico] para alunos do [ano, ciclo].

Passo 2 — Prompt melhorado

Agora reformule o prompt tornando-o mais específico.

Pode acrescentar:

- nível de ensino
- objetivo da atividade
- tipo de tarefa
- número de perguntas

Exemplo:

Cria uma atividade sobre [tópico] para alunos do [ano, ciclo].

A atividade deve ter um[o que pretende].

Passo 3 — A IA ajuda a criar o prompt

Agora peça à própria IA para criar um prompt ainda melhor.

Exemplo:

Ajuda-me a escrever um prompt eficaz para pedir a uma IA que crie uma atividade sobre [tópico] para alunos do [ano, ciclo].

A atividade deve ter um[o que pretende].

Use o prompt sugerido e observe o resultado.

Partilha

Partilhe no Fórum, da moodle:

- o **prompt simples**
- o **prompt melhorado**
- o **prompt sugerido pela IA**
- qual dos resultados foi **mais útil**
- uma **pequena reflexão (5–8 linhas)**

Prompts com estrutura clara (*opcional*)

Desafio facultativo:

Experimente melhorar novamente o seu prompt depois desta atividade e observe se o resultado gerado pela IA se torna ainda mais adequado às suas necessidades.

Línguas / Português

Age como professor de Português. Cria uma atividade de interpretação de texto para alunos do 7.º ano sobre um pequeno texto narrativo. Inclui três perguntas de compreensão e uma pergunta de opinião.

Matemática

Age como professor de Matemática. Cria três problemas sobre frações para alunos do 5.º ano, com dificuldade progressiva e inclui as soluções explicadas.

Geografia

Age como professor de Geografia. Cria um pequeno questionário com quatro perguntas sobre alterações climáticas para alunos do 8.º ano. Inclui uma pergunta de reflexão.

Ciências

Age como professor de Ciências Naturais. Explica de forma simples o ciclo da água para alunos do 6.º ano e sugere uma pequena atividade prática para fazer em sala de aula.

Educação Visual

Age como professor de Educação Visual. Sugere uma atividade criativa sobre padrões e repetição para alunos do 2.º ciclo. Inclui materiais necessários e etapas da atividade.

Educação Física

Age como professor de Educação Física. Sugere três jogos simples para trabalhar coordenação motora com alunos do 1.º ciclo.

Mensagem importante

Pequenos elementos melhoram muito os prompts:

- **Age como...** (define o papel)
 - **Tema / conteúdo**
 - **Ano ou nível**
 - **Tipo de tarefa**
 - **Formato do resultado**
-
-

Bom trabalho!

Liliana Melo