

Guião da Tarefa assíncrona - Criação e Partilha de Recursos no [Padlet Arcade](https://arcade.padlet.com/)

Objetivo da tarefa

Explorar o **Padlet Arcade** através da criação de **dois recursos educativos**, compreendendo os diferentes tipos de atividades disponíveis e refletindo sobre a sua aplicação pedagógica.

Ler:

Tipos de recursos disponíveis no [Padlet Arcade](https://arcade.padlet.com/)

Link: <https://arcade.padlet.com/>

O [Padlet Arcade](https://arcade.padlet.com/) permite criar atividades interativas a partir de conteúdos ou temas, tais como:

- **Jogos de perguntas e respostas** (escolha múltipla, verdadeiro/falso)
 - **Associação e correspondência** de conceitos
 - **Desafios de consolidação de conteúdos**
 - **Atividades a partir de documentos** (PDF, Word, apresentações)
 - **Jogos gerados a partir de links** (sites educativos, vídeos, etc.)
 - **Atividades de revisão e treino**
 - Recursos com **abordagem lúdica e gamificada**
-
-

Pode escolher um dos três métodos para inserir a matéria que quer transformar em jogo:

Enter a topic

Upload a file

Add a link



Enter a topic Insira um tópico: A forma mais direta. Pode escrever um tema, um objetivo de aprendizagem ou uma descrição detalhada (desde poucas palavras até um parágrafo inteiro).

Upload a file: Carregue um ficheiro: Ideal se já tiver manuais ou apresentações. Pode arrastar e soltar ficheiros (PDF, DOCX, JPG ou PNG) a partir do seu computador ou Google Drive.

Add a link : Adicione um link: Basta colar o URL de um website ou até de um vídeo do YouTube, e o Padlet Arcade extrairá automaticamente o conteúdo para criar o jogo.

Deve selecionar o nível de escolaridade A IA utiliza esta indicação para adaptar a complexidade das perguntas e o vocabulário.



Descrição da tarefa

- ❖ Crie **dois recursos educativos interativos** relacionados com um tema da sua área disciplinar ou no âmbito de outro tema.
- ❖ Após a criação dos recursos:
 - Abra um novo tópico no **fórum** com o título: Padlet Arcade – [Nome do formando]
 - No tópico deverá incluir:
 - a) o tema ou conteúdo curricular trabalhado e nível de ensino
 - b) os links dos dois recursos criados no Padlet Arcade
 - c) uma breve **descrição (4–6 linhas)** explicando:

Que potencial educativo identifica nesta ferramenta?

Em que situações poderia utilizá-la em contexto de sala de aula ou biblioteca escolar?

Bom trabalho!

Liliana Melo