

Criar com a IA: ***Padlet, Gamma e Curipod***

Apresentação sobre a formação em ferramentas de inteligência artificial para o ensino.

 **por formação APEFP**

Introdução à plataforma *Gamma*

A *Gamma* é uma plataforma inovadora de criação de conteúdo potenciada por inteligência artificial. Oferece ferramentas poderosas que transformam a forma como educadores criam e partilham materiais didáticos.

Os professores podem beneficiar de recursos intuitivos que simplificam tarefas complexas.



por formação APEFP



Gamma A

Made with **GAMMA**



Gamma

Algumas características



A interface intuitiva.



Edição Colaborativa



Integre vídeos, imagens e elementos interativos.

Utilização da IA na Criação de Conteúdo

Geração de Texto

Produz conteúdo educativo. A IA sugere formulações claras e envolventes.

Design Inteligente

A plataforma adapta o design ao seu conteúdo.

Pesquisa Integrada

Informações relevantes que enriquecem as aulas com dados atualizados.





Gamma A

Começar com o Gamma

1

Criar Conta

Registrar-se gratuitamente em gamma.app. Começar com um e-mail para acesso a recursos.

2

Explorar Tutoriais

Aceder aos guias interativos disponíveis.

3

Implementar na Sala

Começar com projetos simples.

Recurso — COLAR TEXTO

O Gato Malhado e a Andorinha Sinhá, de Jorge Amado)

O Gato Malhado e a Andorinha Sinhá é uma narrativa que aborda, de forma poética e simbólica, temas como o amor, a diferença, o preconceito e a passagem do tempo. A história apresenta a relação improvável entre um gato solitário, visto com desconfiança pelos outros animais, e uma andorinha jovem e delicada, cuja presença altera profundamente a sua forma de ver o mundo.

Ao longo da obra, Jorge Amado constrói personagens que representam atitudes humanas: o medo do que é diferente, o julgamento baseado em aparências e a dificuldade em aceitar relações que fogem às normas estabelecidas pela sociedade. O Gato Malhado é constantemente rotulado e excluído, enquanto a Andorinha Sinhá simboliza a liberdade, a esperança e a possibilidade de mudança.

A linguagem da obra é marcada por um tom lírico e metafórico, que convida o leitor a uma leitura sensível e reflexiva. O narrador dirige-se frequentemente ao leitor, criando proximidade e reforçando a dimensão emocional da história.

Para além da dimensão literária, a obra permite múltiplas ligações curriculares, nomeadamente com a Educação para a Cidadania, ao promover a reflexão sobre o respeito pela diferença, a empatia e a liberdade de escolha. Em contexto educativo, pode ser explorada através de atividades de leitura orientada, escrita criativa, debate de ideias e produção de textos multimodais, com ou sem recurso a ferramentas digitais.

Instrução para o Gamma (oral ou escrita):

Organiza este texto numa apresentação visual com títulos claros, ideias-chave por diapositivo e sugestões de imagens ou elementos gráficos adequados a alunos do 2.º e 3.º Ciclos.

Recurso 2— Opção “GERAR” (criar a partir de um prompt)

Objetivo: mostrar como um **bom prompt** gera automaticamente uma apresentação estruturada.

2.1. Tema: Alimentação Saudável

Cria uma apresentação visual e simples para alunos do **1.º e 2.º anos** sobre o tema “**Alimentação Saudável**”.

Organiza a apresentação em **6 diapositivos**:

1. O que é comer bem?
2. Alimentos que fazem bem ao corpo
3. Alimentos que devemos comer só às vezes
4. A importância da água
5. Hábitos saudáveis à hora das refeições
6. Mensagem final: cuidar do nosso corpo

Usa **frases curtas**, linguagem clara, vocabulário acessível e sugestões de imagens coloridas e apelativas (fruta, legumes, água, refeições em família). Evita textos longos e conceitos abstratos.

Prompt

Cria uma apresentação clara e visual para professores do 1.º Ciclo sobre o tema “**Uso ético da Inteligência Artificial na escola**”.

Estrutura a apresentação em 6 diapositivos:

1. O que é a Inteligência Artificial? (linguagem simples)
2. Onde já encontramos IA no dia a dia dos alunos
3. O que significa usar a IA de forma ética
4. Exemplos de uso responsável em sala de aula
5. Riscos de um uso sem regras
6. Mensagem final: a IA como apoio à aprendizagem

Usa frases curtas, vocabulário acessível, títulos claros e sugestões visuais adequadas a um público educativo.

“Sustentabilidade e o Futuro do Planeta”.

Cria uma apresentação clara, visual e envolvente sobre o tema “**Sustentabilidade e o Futuro do Planeta**”.

-
- 1. **Conclusão inspiradora** com uma chamada à ação (ex.: “Cada gesto conta”).
- 2. **Slide final** para perguntas ou reflexão.
- Linguagem: simples, motivadora, dirigida a alunos e professores.
- Design: moderno, limpo, com cores verdes e azuis, ícones de planeta, árvores, energia renovável e reciclagem.

Próxima sessão: 10 de abril '26