CANVA NA EDUCAÇÃO

apresentações, vídeos com imagens e música, e introdução à IA

150 MINUTOS

O percurso da nossa sessão

01 · Apresentações

Criar e personalizar sem recorrer à IA.

02 · Vídeos

Montar imagens, cenas, música e transições.

03· Partilha

Experimentar, exportar e refletir sobre usos pedagógicos.

Objetivos de aprendizagem

Criar

Produzir uma apresentação visual e organizada.

Editar

Montar um vídeo curto a partir de imagens.

Publicar

Partilhar e exportar nos formatos adequados.

Avaliar

Reconhecer usos pedagógicos e riscos da IA.

01 · APRESENTAÇÕES



Primeiro, dominamos o editor tradicional do Canva.

Entrar e começar uma apresentação

1. Abrir canva.com e iniciar sessão.
2. Selecionar «Criar um design».
3. Procurar «Apresentação (16:9)».
4. Escolher «Em branco» ou um modelo.



Escolher e adaptar um modelo

1. Abrir o painel «Design» ou «Modelos».
2. Pesquisar por tema: escola, leitura, ciência...
3. Aplicar um modelo e observar o conjunto.
4. Substituir conteúdos sem perder coerência.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Editar texto e tipografia

1. Clicar na caixa de texto existente.
2. Substituir título, subtítulo e corpo.
3. Ajustar tamanho, fonte, cor e alinhamento.
4. Evitar parágrafos longos por diapositivo.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Adicionar imagens e elementos

1. Abrir «Elementos» para pesquisar recursos.
2. Usar «Uploads» para carregar imagens próprias.
3. Arrastar a imagem para o diapositivo.
4. Redimensionar, cortar e alinhar os elementos.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Organizar os diapositivos

1. Duplicar um diapositivo para manter o estilo.
2. Arrastar miniaturas para alterar a ordem.
3. Apagar diapositivos desnecessários.
4. Verificar títulos, legibilidade e sequência.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Aplicar animações e transições

1. Selecionar um texto, imagem ou página.
2. Abrir «Animar» quando disponível.
3. Escolher efeitos discretos e adequados.
4. Pré-visualizar antes de apresentar.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Apresentar, partilhar e exportar

1. Usar «Apresentar» para mostrar aos colegas.
2. Abrir «Partilhar» e definir permissões.
3. Usar «Transferir» para PDF ou PPTX.
4. Testar o ficheiro exportado antes da aula.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Exemplo pedagógico · 5 diapositivos

1 · Capa

Título: «A biblioteca é para todos».

2 · Contextualização

Uma imagem e duas ideias-chave.



3 · Conteúdo

Três recomendações de leitura.

5 · Fecho

ATIVIDADE PRÁTICA

Desafio 1 · Apresentação

Produto

Criar 4 a 5 diapositivos sobre um tema educativo.

Requisitos

Título, imagens, texto breve e animação discreta.

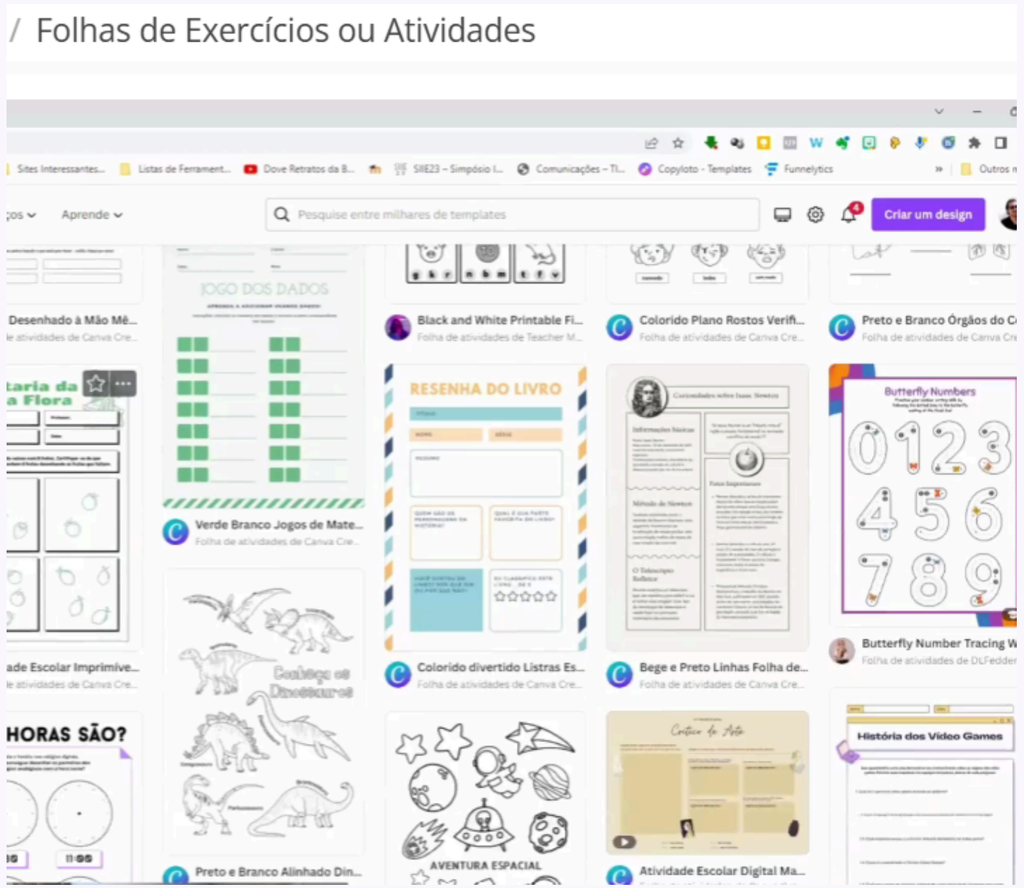
Diferenciação

Começar de um modelo ou de um design vazio.

Entrega

Partilhar ligação de visualização ou PPTX/PDF.

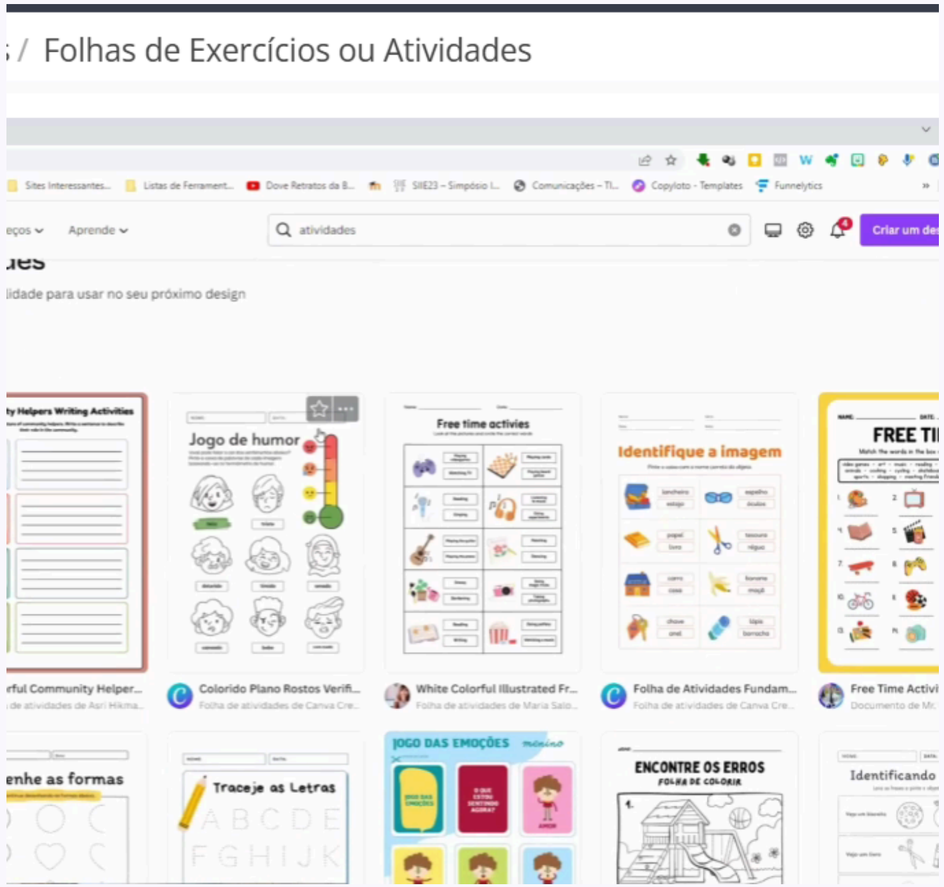
Explorar os modelos de fichas



No Canva, procurar «Folhas de Exercícios ou Atividades». Observar os modelos e escolher um adequado ao nível de ensino.

Captura de ecrã fornecida para fins de demonstração. A interface pode variar.

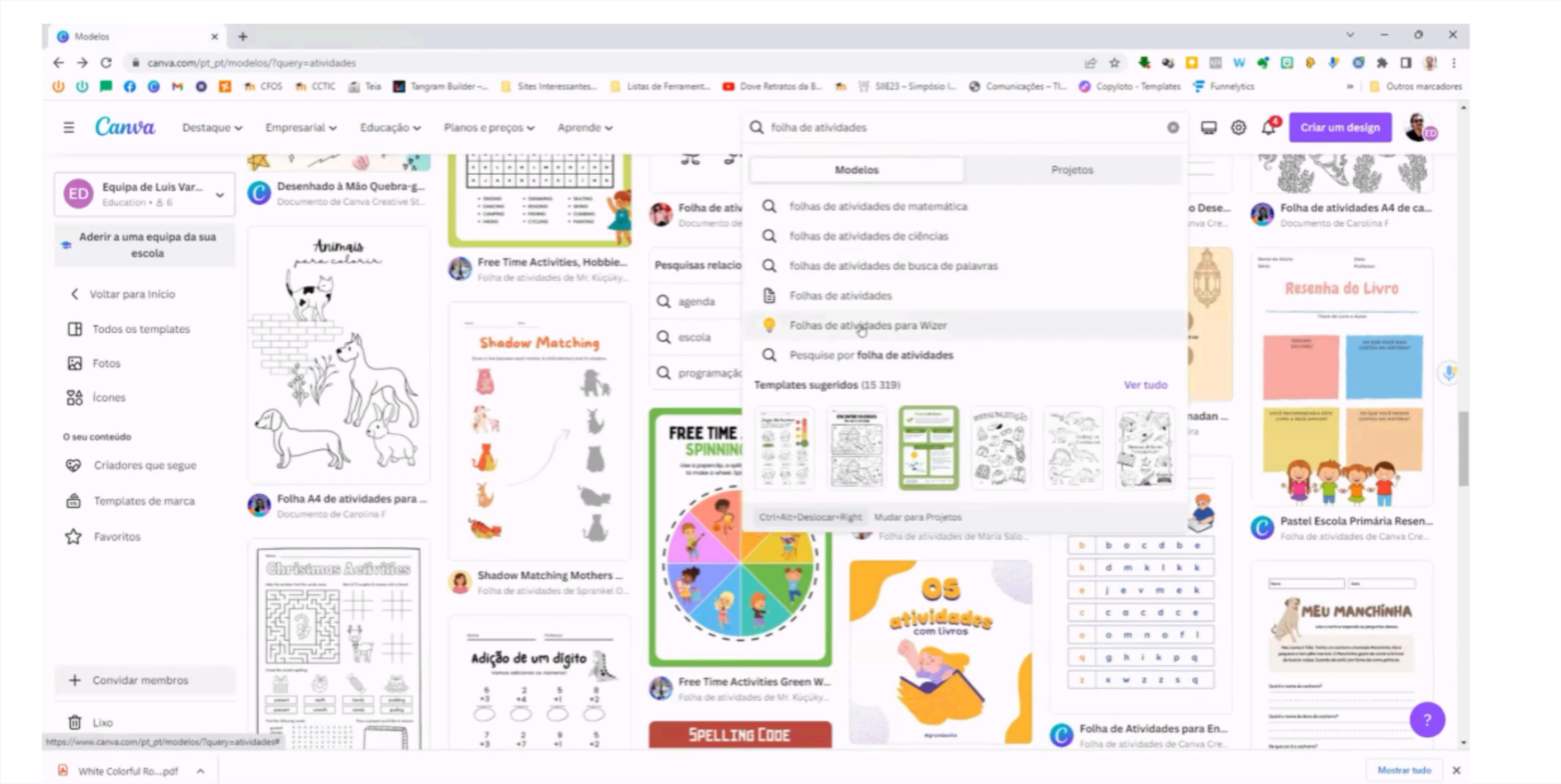
Pesquisar por «atividades»



Usar a barra de pesquisa. Comparar modelos de jogos, identificação de imagens, escrita e vocabulário.

Captura de ecrã fornecida para fins de demonstração. A interface pode variar.

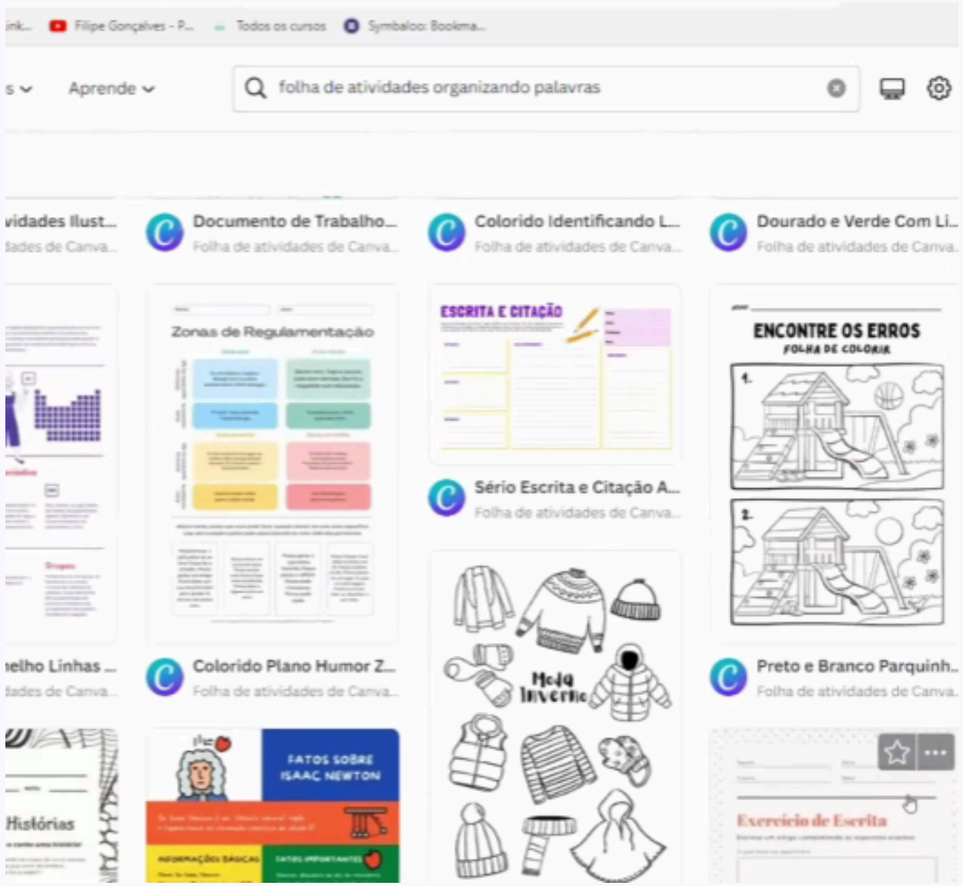
Afinar a pesquisa



Experimentar «folhas de atividades», «busca de palavras» ou um tema específico. Selecionar um modelo e personalizá-lo.

Captura de ecrã fornecida para fins de demonstração. A interface pode variar.

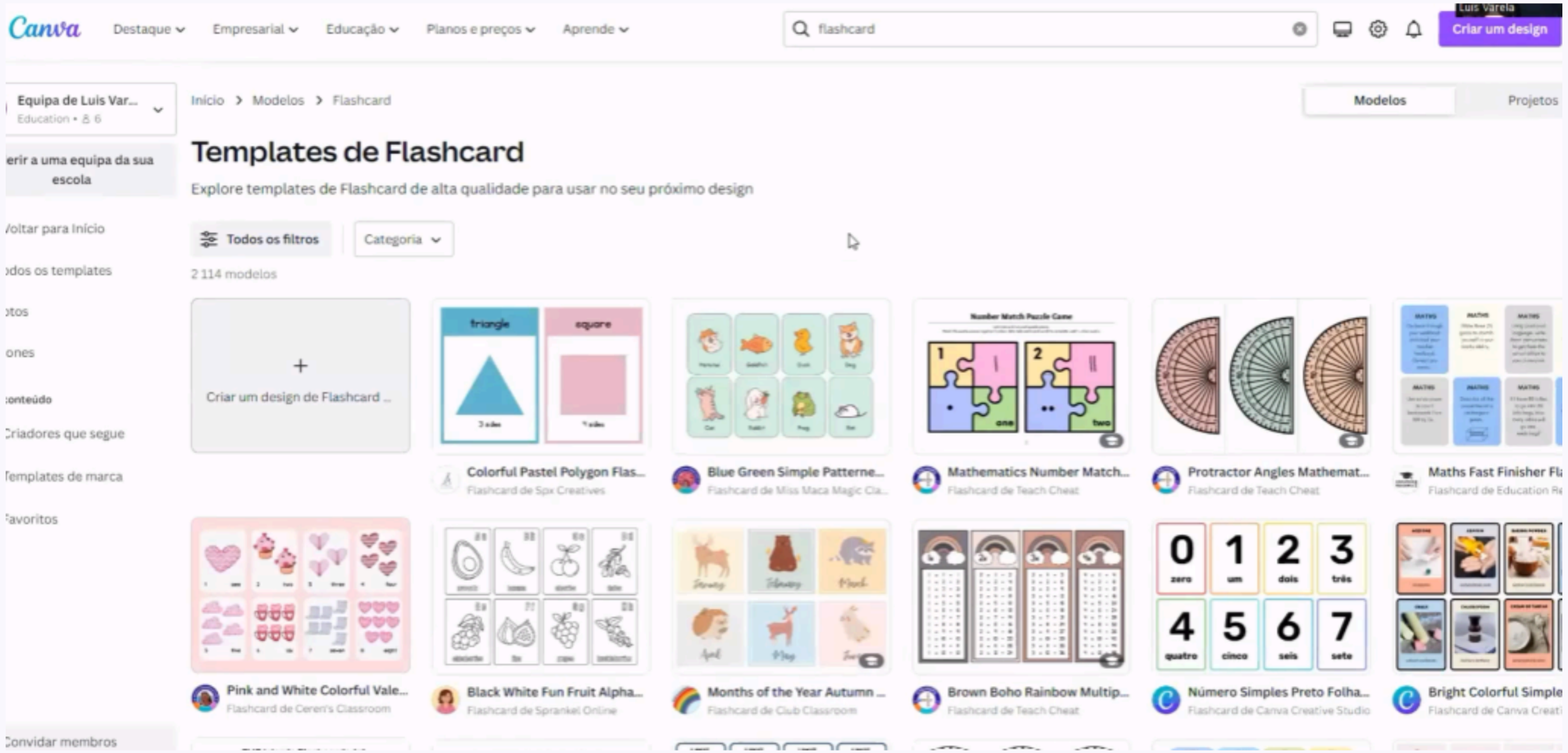
Pesquisar atividades específicas



Experimentar termos como «organização de palavras» ou «exercício de escrita». Rever o conteúdo e a correção linguística.

Captura de ecrã fornecida para fins de demonstração. A interface pode variar.

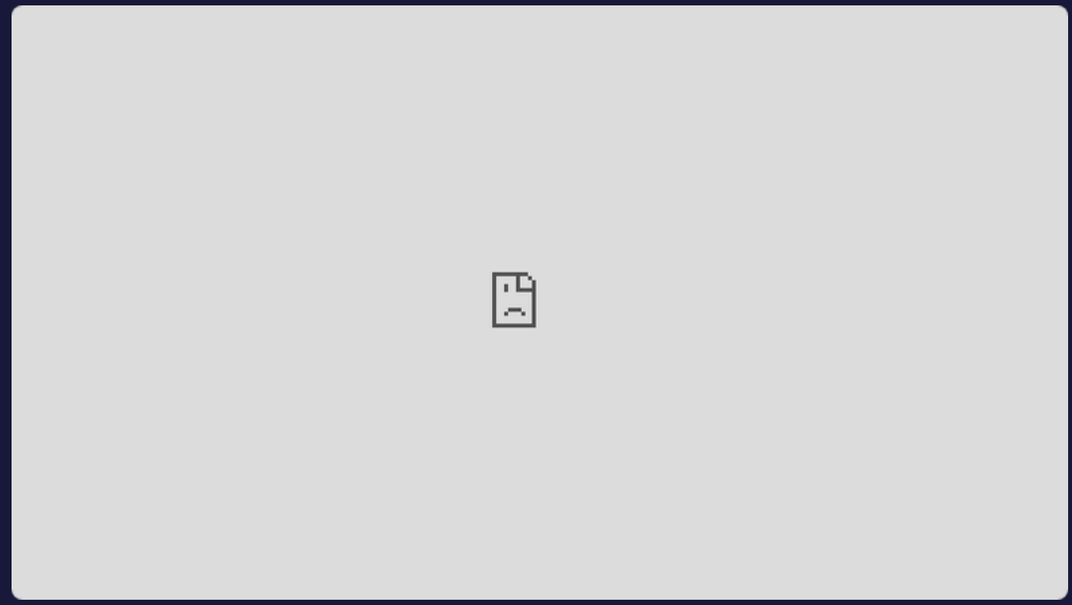
Criar flashcards



Pesquisar «flashcard». Escolher um modelo, substituir imagens e palavras e preparar cartões para impressão ou projeção.

Captura de ecrã fornecida para fins de demonstração. A interface pode variar.

02 · VÍDEOS



Imagens, cenas, música e movimento — sem IA.

CANVA NA EDUCAÇÃO

Criar um projeto de vídeo

1. Na página inicial, escolher «Vídeo».
2. Selecionar o formato horizontal ou vertical.
3. Abrir um modelo ou um projeto vazio.
4. Definir mensagem e duração pretendida.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Inserir imagens no vídeo

1. Abrir «Uploads» e carregar fotografias.
2. Ou procurar imagens em «Elementos».
3. Arrastar cada imagem para uma cena.
4. Ajustar enquadramento e ordem narrativa.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Construir uma sequência de cenas

1. Criar uma página ou cena por ideia.
2. Duplicar cenas quando necessário.
3. Organizar a sequência na linha temporal.
4. Ajustar a duração de cada cena.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Acrescentar títulos e legendas

1. Adicionar uma caixa de texto.
2. Escrever frases curtas e legíveis.
3. Manter posição e estilo consistentes.
4. Evitar texto demasiado rápido para ler.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Inserir música de fundo

1. Procurar «Áudio» ou música em «Elementos».
2. Selecionar uma faixa adequada ao objetivo.
3. Arrastar o áudio para a linha temporal.
4. Ajustar início, fim e volume da música.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

DICA Verificar licenças e disponibilidade de faixas na conta.

Transições e animações do vídeo

1. Selecionar a passagem entre duas cenas.
2. Aplicar uma transição simples.
3. Animar títulos ou imagens com moderação.
4. Reproduzir o vídeo e rever o ritmo.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Narração, revisão e exportação

1. Se necessário, gravar ou carregar voz.
2. Equilibrar volume da voz e da música.
3. Pré-visualizar imagem, som e legendas.
4. Escolher «Partilhar» → «Transferir» → MP4.



Menus e posições podem variar conforme a conta e a versão.

Storyboard · Um livro em 45 segundos

0–8 s · Abertura

Capa do livro e pergunta intrigante.

8–22 s · Atmosfera

Duas ou três imagens e frases curtas.

22–35 s · Convite

Uma razão para descobrir a história.



Desafio 2 · Vídeo educativo

Produto

Vídeo de 30–60 segundos sobre um livro ou projeto.

Requisitos

Pelo menos 3 imagens, texto e música.

Revisão

Confirmar duração, som e legibilidade.

Entrega

Exportar MP4 ou partilhar ligação.

CC BY SA