

Criar com a IA: ***Padlet, Gamma e Curipod***

4.ª SESSÃO

Apresentação sobre a formação em ferramentas de inteligência artificial para o ensino.

 **por formação APEFP**



CURIPOD

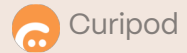


O Curipod é uma plataforma inovadora que utiliza inteligência artificial para criar aulas interativas.

Transforma a experiência educativa tanto para professores como para alunos.

Simplifica a preparação de aulas mantendo o foco na participação ativa.

Curipod

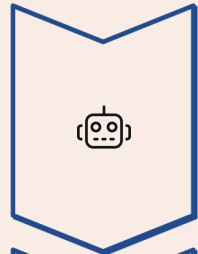


Curipod – Spark curiosity with interactive lessons

Free ready to play interactive lessons that sparks your students curiosity in the classroom

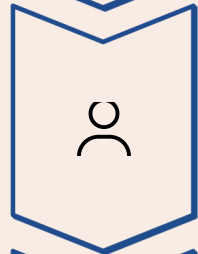


Principais Funcionalidades



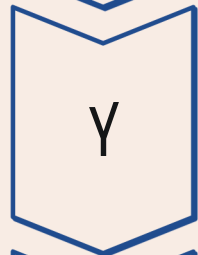
Geração com IA

Cria conteúdos educativos automaticamente baseados no tema escolhido pelo professor.



Atividades Interativas

Oferece jogos, questionários e exercícios personalizáveis para envolver toda a turma.



Integração Fácil

Compatível com apresentações existentes, permite importar slides e adicionar interatividade.



Feedback Imediato

Disponibiliza resultados em tempo real para melhorar a experiência de aprendizagem.



Como Usar o Curipod

1

Criar Conta

Registrar gratuitamente na plataforma Curipod.

2

Escolher Tópico

Selecionar um tema ou carregar os seus próprios slides para começar.

3

Personalizar

Adaptar as atividades interativas conforme as necessidades da sua turma.

4

Partilhar

Enviar o link para os alunos e iniciar a sua aula interativa.

Como usar Curipod?

- Passo 1: Visite o site da Curipod e crie uma conta.
- Passo 2: Faça login e explore os recursos da plataforma.
- Passo 3: Comece escolhendo ou criando uma nova aula.
- Passo 4: Use ferramentas de IA para gerar slides e atividades instrucionais.
- Passo 5: Personalize o conteúdo da aula para atender às suas necessidades de ensino.
- Passo 6: Salve e visualize a aula.
- Passo 7: Compartilhe a aula interativa com seus alunos.

O que mudou no Curipod?

Plano Gratuito (2026)

✓ Criação ilimitada de lições

- Cria, edita e guarda todas as apresentações que quiseres.

✓ 2 Teaching Sessions por semana

- O limite aplica-se apenas quando inicias uma aula com os alunos.
- As sessões renovam-se automaticamente todos os domingos.

✓ A mesma lição pode ser usada em várias turmas

- Se utilizares a mesma apresentação em diferentes turmas durante a mesma semana, conta apenas como **1 sessão**.

i Na versão gratuita do Curipod já não existe limite para criar apresentações. Podemos criar e editar quantas lições quisermos. O que está limitado é o número de sessões em direto com os alunos: são duas por semana."

✓ Algumas funcionalidades Premium podem ser experimentadas

- Tens **3 utilizações de teste** para atividades identificadas com a coroa laranja.
- Estas utilizações **não são renováveis**.

Posso criar quantas apresentações quiser?

✓ Sim.




O limite já não está na criação de recursos, mas sim na sua utilização em aula.




Nota para a tua apresentação (reforça)

Teaching Session ≠ Apresentação criada




Uma *Teaching Session* começa apenas quando clicamos em **Start Lesson** e os alunos entram através do código da aula. Enquanto estamos a criar ou editar uma apresentação, não estamos a gastar nenhuma sessão.

EXEMPLOS

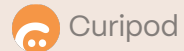
	 Curipod  Curipod – Spark curiosity with interactive lessons Free ready to play interactive lessons that sparks your students curiosity in the classroom
---	--

	 Curipod  Curipod – Spark curiosity with interactive lessons Free ready to play interactive lessons that sparks your students curiosity in the classroom
---	--

MAIS EXEMPLOS

 7. ^a edição: Criar com a IA : Padlet, Gamma e Curipod	 Padlet  7. ^a edição: Criar com a IA : Padlet, Gamma e Curipod Made with Padlet
---	---

VAMOS EXPERIMENTAR?!

The logo for Curipod, featuring the word "Curipod" in a bold, orange, sans-serif font. The letter "i" is stylized with a white dot and a small white smile-like shape above it.

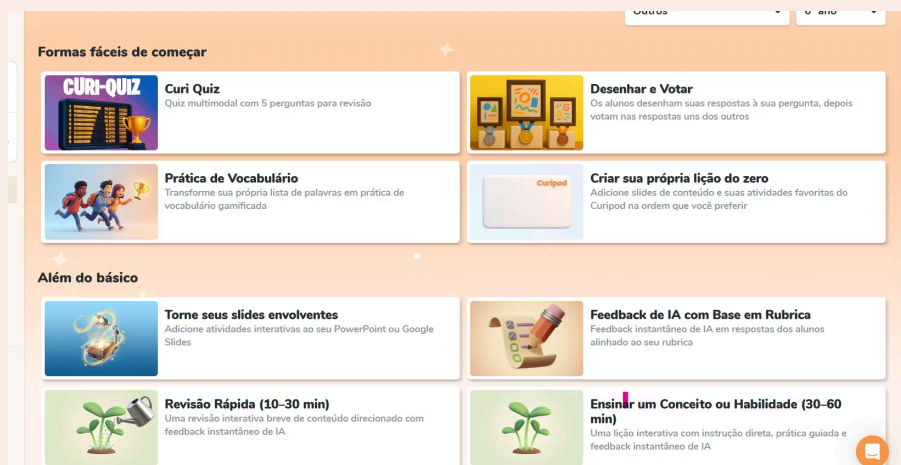
Curipod



Curipod – Spark curiosity with interactive lessons

Free ready to play interactive lessons that sparks your students curiosity in the classroom

Vamos começar!



🏆 Curi Quiz

O que é?

Gera automaticamente um quiz multimodal com IA. Ideal para revisão de conteúdos. Inclui imagens, perguntas e feedback.

Quando utilizar?

No final de um tema. Antes de um teste. Como atividade de consolidação.

Exemplo de prompt

Cria um quiz sobre o Sistema Digestivo para alunos do 6.º ano. Inclui 5 perguntas de escolha múltipla, imagens ilustrativas e feedback imediato.

1. 🎨 Desenhar e Votar

O que é? Os alunos respondem desenhando e depois votam nas respostas dos colegas.

Quando utilizar?

Ciências EV Português História Geografia

Exemplos

Desenha como imaginas o Gigante Adamastor.

Desenha o ciclo da água.

Representa um ecossistema.

Depois os alunos observam as produções e votam

1. 📖 Prática de Vocabulário

O que faz?

Transforma listas de palavras em atividades interativas.

Ideal para

Inglês Espanhol Francês Português PLNM

Exemplo

Cria uma atividade de vocabulário com 15 palavras relacionadas com os meios de transporte para alunos PLNM A1.

1. ✨ Criar a sua própria lição do zero

Aqui o professor decide tudo.

Pode inserir:

texto imagens vídeos perguntas quizzes desenhos sondagens

É a opção mais flexível.

Além do básico 5. 📄 Tornar os seus slides envolventes

Muito interessante para quem já utiliza PowerPoint ou Google Slides.

Permite adicionar:

perguntas votações quizzes respostas abertas sem criar tudo novamente.

1. 📝 Feedback de IA com Base em Rubrica

Novidade muito interessante.

A IA avalia as respostas dos alunos utilizando uma rubrica criada pelo professor.

Ideal para

textos respostas longas apresentações projetos 7.

⚡ Revisão Rápida (10–30 min)

Cria automaticamente uma pequena aula de revisão.

Pode incluir:

perguntas quiz reflexão feedback

Muito útil antes das avaliações.

1. 🌱 Ensinar um Conceito ou Habilidade (30–60 min)

É provavelmente a opção mais completa.

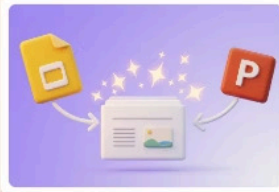
A IA gera uma sequência didática completa.

Normalmente inclui:

introdução explicação atividades perguntas reflexão avaliação

É aqui que vale a pena mostrar um bom prompt.

Clássicos



Curify My Slides

Adicione atividades interativas ao seu PowerPoint ou Google Slides



Prática de habilidade

Atividades envolventes com várias rodadas de prática e feedback imediato da IA



Gerar uma Aula

Uma breve lição interativa focada na prática e em feedback instantâneo de IA

Prompt melhorado

Assume o papel de um professor de Português do Ensino Básico em Portugal.

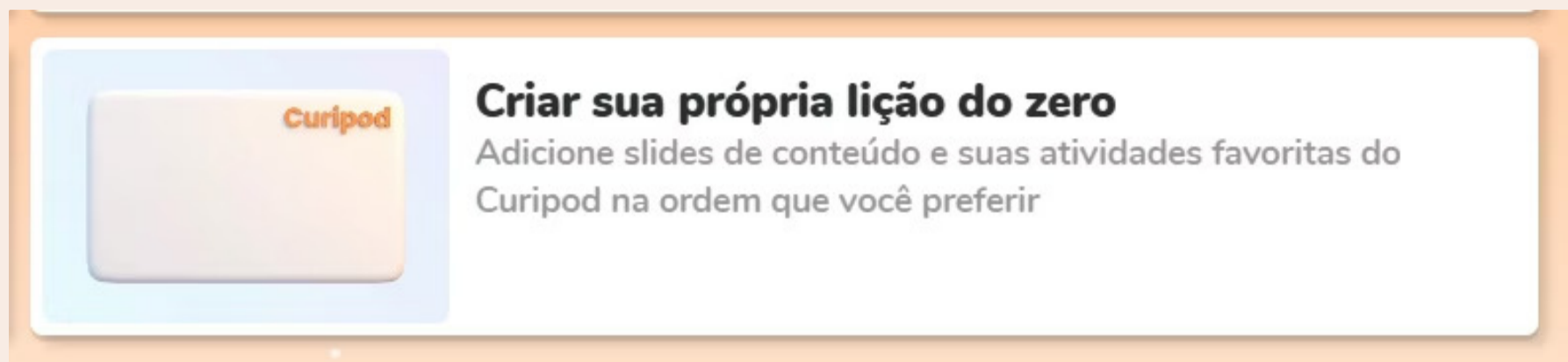
Cria uma aula interativa sobre o episódio "**O Gigante Adamastor**", de *Os Lusíadas*, destinada a alunos do **9.º ano**.

A aula deverá durar cerca de **50 minutos** e incluir:

- um título apelativo;
- uma pergunta inicial para ativar conhecimentos prévios;
- uma breve contextualização do episódio;
- um diapositivo com os aspetos essenciais do texto;
- uma atividade de resposta aberta para promover a interpretação;
- um quiz com 5 perguntas de escolha múltipla;
- uma questão de reflexão final.

Utiliza linguagem clara e adequada à faixa etária e sugere imagens ilustrativas para cada diapositivo.

Chegou a hora de "meter a mão na massa"



Prompt (versão melhorada)

Assume o papel de um professor de Português experiente na criação de aulas interativas.

Ajuda-me a construir uma aula sobre o episódio "**O Gigante Adamastor**", de *Os Lusíadas*, destinada a alunos do **9.º ano do Ensino Básico em Portugal**.

Organiza a aula em **6 diapositivos**, incluindo:

1. Um título apelativo e uma pergunta para ativar os conhecimentos prévios dos alunos.
2. Uma breve contextualização da obra e do episódio, utilizando linguagem clara e adequada à faixa etária.
3. Uma atividade interativa de resposta aberta que promova a interpretação do episódio.
4. Um quiz com 5 perguntas de escolha múltipla para verificar a compreensão.
5. Uma questão de reflexão que relacione o simbolismo do Adamastor com desafios da atualidade.
6. Um desafio final para consolidar as aprendizagens.

Para cada diapositivo, sugere também uma imagem ilustrativa.

Prompt universal

Assume o papel de um professor experiente na criação de recursos educativos interativos.

Ajuda-me a construir uma aula destinada a alunos do **[ano de escolaridade]** sobre o tema **[tema]**.

Organiza a aula em **6 diapositivos**, incluindo:

- um título apelativo;
- uma pergunta inicial para ativar conhecimentos prévios;
- um diapositivo com os conteúdos essenciais;
- uma atividade interativa de resposta aberta;
- um quiz com 5 perguntas de escolha múltipla;
- uma questão de reflexão ou um desafio final.

Utiliza linguagem adequada à faixa etária, propõe estratégias que promovam a participação ativa dos alunos e sugere imagens ilustrativas para cada diapositivo.

Cria uma aula interativa no Curipod sobre **poluição ambiental** para alunos do **[ano de escolaridade]**, com duração de cerca de **45 minutos**. Inclui uma pergunta inicial para explorar ideias prévias, perguntas de escolha múltipla, uma nuvem de palavras sobre formas de poluição, uma atividade de reflexão sobre como reduzir a poluição e uma atividade final com compromissos ambientais dos alunos. Usa linguagem simples e exemplos do dia a dia.

Cria uma aula interativa no Curipod para análise da obra *O Beijo da Palavrinha*, destinada a alunos do [ano]. Inclui pergunta inicial de motivação, perguntas de compreensão da leitura, análise das personagens, identificação da mensagem da história e uma atividade final criativa onde os alunos escrevem ou ilustram uma nova palavra especial para a personagem.

"Cria uma apresentação de 7 slides sobre o tema *Verbos no modo indicativo*.

Público-alvo: alunos do 2.º ciclo.

Estrutura:

1. Título: 'Verbos no Indicativo'
2. O que é o modo indicativo
3. Quando usamos o indicativo (ações reais e certas)
4. Tempos verbais simples (presente, pretérito perfeito, futuro)
5. Exemplos de frases para cada tempo verbal
6. Exercício rápido: completa as frases
7. Conclusão + desafio para os alunos.

Estilo: simples, visual, com tabelas fáceis de ler e ícones de ação (andar, comer, estudar). Linguagem clara e didática."

SEJAM FELIZES! Foi um GOSTO!

- ⓘ Na educação, não são as plataformas que fazem a diferença. A diferença continua a estar no olhar pedagógico de quem as utiliza.